

I TROFÉU DA VELA FEMININA

8 a 10 de Novembro de 2024



Autoridade Organizadora:

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VELA - CBVela

CLUBE NAVAL CHARITAS - CNC

FEDERAÇÃO DE VELA DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO - FEVERJ

1º ALTERAÇÃO DA INSTRUÇÕES DE REGATA

01. REGRAS:

- 1.1. A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela 2021/2024.
- 1.2. Se houver diferenças entre o Aviso de Regata e estas Instruções de Regata, prevalecem os referidos itens dessa Instrução de Regata.
- 1.3. Em todas as regras que se aplicam a esta regata:
 - 1.3.1. O “atleta” e “competidor” significa uma pessoa competindo, ou com a intenção de competir no campeonato.
 - 1.3.2. **[SP]** Significa uma regra para a qual uma punição padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata ou Comitê Técnico sem audiência (isso altera a RRV A5.1); e
 - 1.3.3. **[NP]** significa uma regra que não será motivo de protesto por um barco. Isto altera a RRV 60.1(a) e 63.1.
 - 1.3.4. **[DP]** significa que a punição para essa regra, a critério da CP, poderá ser menor que DSQ.



Organização:

Patrocinadores Institucionais:

02. CLASSES PARTICIPANTES:

- 2.1. Conforme o Aviso de Regata, a competição será aberta às seguintes classes: **SNIPE e DINGUE**.
- 2.2. Todas as velejadoras elegíveis devem estar devidamente filiadas e em dia com a sua respectiva Federação Estadual e Associação de Classe no ano de 2024.

03. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 3.1. Avisos aos competidores serão divulgados nos **Quadros Oficiais de Whatsapp** – <https://chat.whatsapp.com/GHoNBa9YJtMJ7mC0SIV2UU>, Toda pessoa de apoio e velejador(a) são responsáveis por entrar nesses grupos.

04. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 4.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes do horário previsto para o início da sinalização de partida da primeira regata do dia em que entrará em vigor ou até 30 minutos antes da sinalização RECON em terra ser arriada, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

05. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 5.1. Sinalizações em terra serão expostas no Grupo de Whatsapp Oficial do Evento.
- 5.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na Sinalização de Regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 45 (quarenta e cinco) minutos”.

06. PROGRAMA DE REGATAS:

- 6.1. Datas de regata:

Dia da Semana	Data	Horário	Atividade
Sexta-Feira	08/11	14:00-17:00	Chegada dos barcos e confirmação da inscrição
Sábado	09/11	09:00-12:00 10:30 13:00 18:00	Confirmação da Inscrição Reunião com as competidoras e treinadoras Regatas 1º Encontro Nacional da Vela Feminina
Domingo	10/11	10:00 12:00 17:00	Reunião com as competidoras e treinadoras Regatas Entrega de prêmios

- 6.2. Número de regatas programadas por Classe:

Classes	Número de Regatas
SNIPE e DINGUE	04

- 6.3. O horário limite de sinalização de partida no dia **10 de novembro de 2024** será às **16 : 00h**.



6.4. Estão programadas até 02 (duas) regatas por dia para as Classes SNIPE e DINGUE ; e caso seja necessário, uma regata extra poderá ser disputada em qualquer dia.

07. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

7.1. O Campeonato consiste de uma série simples de 4 regatas das classes convidadas.

08. BANDEIRAS DE CLASSE:

CLASSES:

SNIPE

DINGUE

BANDEIRAS:

Símbolo da Classe sobre fundo branco.

Símbolo da Classe sobre fundo branco.

09. ÁREAS DE REGATAS:

9.1. A área de regatas está ilustrada no **Anexo 1**.

10. PERCURSOS:

10.1. Os diagramas no **Anexo 2** mostram os percursos, incluindo a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias a critério da Comissão de Regatas. Poderá haver *portão* nas marcas de sotavento e/ou *offset mark* nas marcas de barlavento do percurso à critério da Comissão de Regatas para cada Classe.

10.2. Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata irá expor a ordem de largada e o percurso para cada classe em um quadro no seu barco principal de sinais.

10.3. Quando a marca de sotavento não for um Portão, esta deverá ser deixada por bombordo.

11. MARCAS DE PERCURSO:

11.1. As marcas serão boias infláveis e embarcações da Comissão de Regatas serão conforme tabela abaixo:

PARTIDA	MARCAS DE PERCURSO 1, 2, 3 e 4	NOVAS MARCAS (Boias infláveis)	CHEGADA
Embarcação CR e Boia Cilíndrica amarela	Boia Cilíndrica laranja	Boia Cilíndrica amarela com faixa preta	Embarcação CR e Boia Cilíndrica amarela

11.2. Exceto em um portão, um barco da CR sinalizando alteração de percurso é uma marca, isso altera a RRV 28.

12. PARTIDA:

12.1. A linha de partida será entre um mastro onde hasteada uma bandeira de cor laranja no barco da Comissão de Regatas na extremidade de boreste e uma marca de partida conforme 11.1 na extremidade de bombordo.

12.2. **[NP][DP]** Uma vez efetuado o sinal de atenção para a primeira classe, barcos de outras classes terão que esperar na área de espera. Os barcos poderão se aproximar da linha de partida após o sinal de partida da classe anterior seja feito, ou se houver uma chamada individual, após a bandeira X ter sido baixada. A área de espera é definida por um retângulo formado pelo alinhamento das marcas de partida para sotavento e a 50 metros da linha de partida.

- 12.3. **[NP][DP]** Os barcos que tenham completado uma regata devem retornar diretamente para a área de espera ou para terra, mantendo-se afastados dos barcos em regata e de aqueles para os quais o sinal de atenção tenha sido realizado.
- 12.4. Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS. Isto muda a regra A5.1 e A5.2.
- 12.5. Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas terá início em breve, a bandeira laranja da linha de partida, será içada com um sinal sonoro, pelo menos **3 (três) minutos** antes que um sinal de atenção seja feito.

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 13.1. Para mudar a posição da próxima marca, a comissão de regata poderá (a) estabelecer uma nova marca, (b) mover a linha de chegada ou (c) mover a marca de sotavento. Assim que a marca nova estiver posicionada, a CR irá remover a marca original tão logo quanto possível. A alteração será sinalizada antes que o primeiro barco inicie a perna alterada, mesmo que a marca não esteja ainda na nova posição. Qualquer marca a ser contornada após a passagem pela marca movida poderá ser deslocada, a fim de manter a configuração do percurso, sem qualquer sinalização adicional. Quando em subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, poderá ser usada a marca original.
- 13.2. Exceto no portão, os barcos passarão entre o barco da comissão de regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está nas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da comissão de regata por boreste. Isto modifica a regra 28.2.

14. CHEGADA:

- 14.1. A linha de chegada será entre um mastro onde hasteada uma bandeira de cor azul no barco da Comissão de Regatas e uma marca de chegada conforme Item 11.1 na outra extremidade de acordo com os diagramas no **anexo 2**.

15. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 15.1. **[DP]** A penalidade para o não cumprimento para as regras da classe ou instruções marcadas como DP pode ser menos do que uma desclassificação se o júri assim o decidir. A abreviatura na súmula dos resultados de uma pena imposta como previsto na presente regra será DPI.

16. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

- 16.1. Os limites de tempo e tempo objetivo serão os seguintes:

Classe	Tempo limite (min.)	Marca 1 (min.)	Janela Chegada (min.)	Tempo objetivo (min.)
SNIFE e DINGUE	75	25	15	40

- 16.2. Se nenhum barco da Classe passou pela marca 1 no seu tempo limite, a regata será anulada. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1(a).

16.3. Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem no prazo da **JANELA de CHEGADA** (conforme tabela no item 16.1) após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.1 e A5.2.

17. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO [NP][DP]:

17.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e pedidos de reparação devem ser entregues no prazo apropriado, de acordo com o item 17.2.

17.2. O prazo de entrega de protestos será de 60 (sessenta) minutos após o último barco completar a última regata do dia em sua classe, ou a Comissão de Regatas sinalizar que não haverá mais regatas no dia para esta classe, o que ocorrer mais tarde. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regatas e da Comissão de Protestos sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.

17.3. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de whatsapp de avisos do evento em até vinte minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, situada ao lado da Secretaria do evento, no horário indicado nos avisos acima descritos.

17.4. Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos poderão ser afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).

18. PONTUAÇÃO:

18.1. O mínimo de 02 (duas) regatas deve ser completado para validar o evento.

(a) Quando até 03 (três) regatas forem completadas em todas as Classes, não haverá descarte.

(b) Quando 04 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

19. MEDIDAS DE SEGURANÇA [NP]:

19.1. **[SP]** Um barco que se retira da regata ou não irá participar das regatas do dia, deve notificar a Comissão de Regata tão logo seja possível.

19.2. **[DP]** Os competidores deverão levar a bordo equipamento de flutuação pessoal para toda a tripulação durante todo o tempo em que estiverem embarcados, sendo recomendado o uso em todo o tempo de competição ou observando as regras específicas de cada classe.

19.3. Os competidores que precisarem de assistência deverão solicitá-lo, apitando ou fazendo sinais com ou braço ou remo. A comissão de regata reserva-se o direito de prestar assistência ao velejador que necessite de socorro, independente da vontade deste. Isto não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1(a).

20. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP][DP]:

20.1. Não será permitida a substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de Regatas.

20.2. Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regatas. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito na primeira oportunidade razoável, preenchendo e entregando formulário próprio na Secretaria do Evento.

20.3. Se a substituição do equipamento for em água, tanto o equipamento substituído como o danificado deverão ser apresentados em terra ao Comitê Técnico/Comissão de Regatas após as regatas do dia, para checagem. A substituição estará sujeita à aprovação final da Comissão de Regatas.

21. BARCOS OFICIAIS:

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:



Organização:

Patrocinadores Institucionais:

Comissão de Protestos
Imprensa

Bandeira branca com a letra **J** em preto.
Bandeira verde com a palavra **imprensa** em branco.

22. BARCOS DE PESSOA DE APOIO [NP][DP]:

- 22.1. Barcos de suporte serão permitidos nas raias desde que devidamente inscritos .
- 22.2. Barcos de suporte não deverão se aproximar de nenhum barco em regata por menos de 100m de qualquer local na raia onde um barco poderia navegar, isso vale desde do sinal de atenção da primeira classe até que todos os barcos tenham completado a regata ou a CR tenha sinalizado anulamento da regata.
- 22.3. Quando um membro da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos indicarem a um barco de apoio para mover- se mais para longe da área do percurso, o barco mencionado deverá fazê-lo imediatamente.
- 22.4. Durante o procedimento de largada, a partir do sinal de atenção todos os barcos de apoio deverão ficar na área restrita a 100 metros a sotavento da linha de partida e dentro do alinhamento para sotavento das marcas de largada.
- 22.5. Quando a Comissão de Regata mostrar a bandeira Victor, todos os barcos de apoio deverão operar os rádios no canal VHF 74 para instrução de busca e resgate.

23. LOCAL DE PERMANÊNCIA [NP][DP]:

- 23.1. **Todos os barcos poderão ser guardados no Clube Naval Charitas - Niterói.**

24. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO [NP][SP]:

- 24.1. Exceto em emergência ou quando utilizando equipamento fornecido pela Autoridade Organizadora, um barco não deve fazer ou receber transmissões por rádio, incluindo mensagens de texto ou chamadas por celular, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos, enquanto estiver competindo. Isto também vale para telefones móveis.

25. PREMIAÇÃO:

- 25.1. Serão premiados os três primeiros colocados de cada Classe conforme tabela abaixo:

EVENTO / CATEGORIA / TIPO	PREMIAÇÃO
Cada Classe Geral	1º, 2º e 3º

- 25.2. A Cerimônia de Premiação será no dia 10 de novembro de 2024 em local informado no CNC.

26. CÓDIGO DE CONDUTA [NP][DP]:

- 26.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do campeonato.

27. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

- 27.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora, Clube, Patrocinadores e Apoiadores não aceitará qualquer responsabilidade por



danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas e/ou seus antecedentes durante ou depois de completada.

28. PROPAGANDA [NP][DP]:

28.1. Os barcos deverão expor propaganda fornecida pela Autoridade Organizadora conforme Regulamento 20 da World Sailing.

29. DESCARTE DE LIXO [NP][DP]:

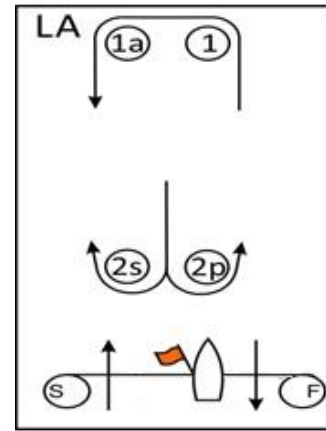
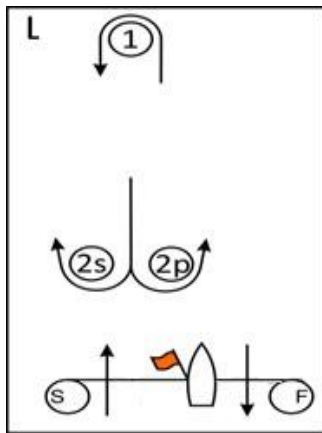
29.1. Nenhum barco deve jogar lixo na água. As embarcações oficiais do evento das comissões de regata e protesto podem ser usadas para descarte do lixo.

ANEXO 1 – ÁREA DE REGATA

Local da Área de Regata: Enseada de São Francisco – Niterói – RJ.

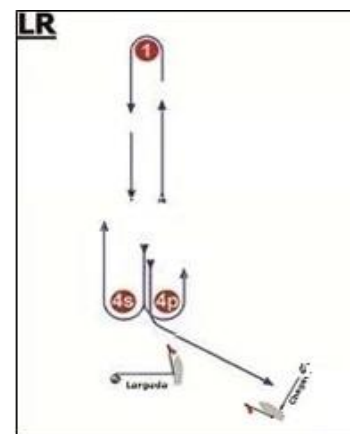
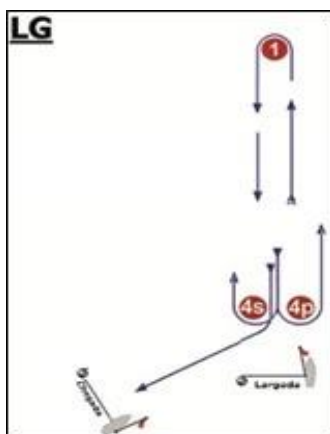


ANEXO 2 - PERCURSOS

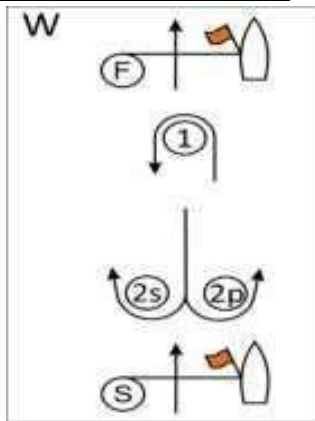


Percurso L – Barla/Sota com chegado	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - Chegado
L3	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - Chegado
L4	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p - 1 - Chegado

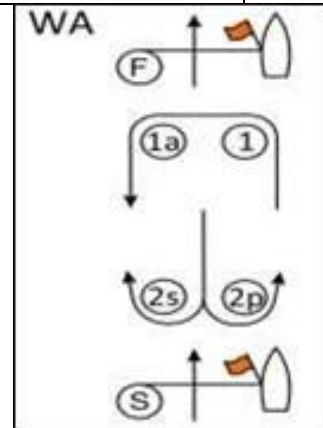
Percurso LA – Barla/Sota com marca de 'Offset' e chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada
LA3	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada
LA4	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - Chegada



Percurso LG – Barla/Sota com través para boreste	
Sinal	Sequência das montagens
LG2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s
LG3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s Chegada
LG4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s - 1 - 4s – Chegada

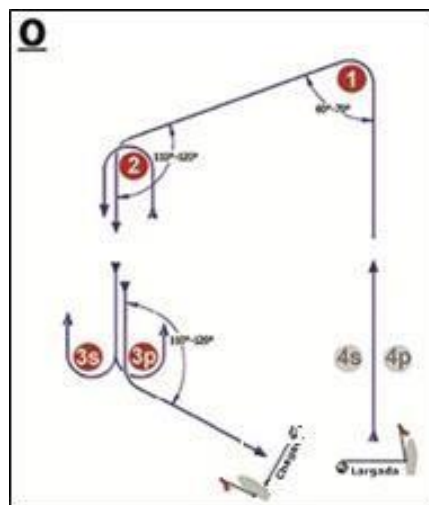
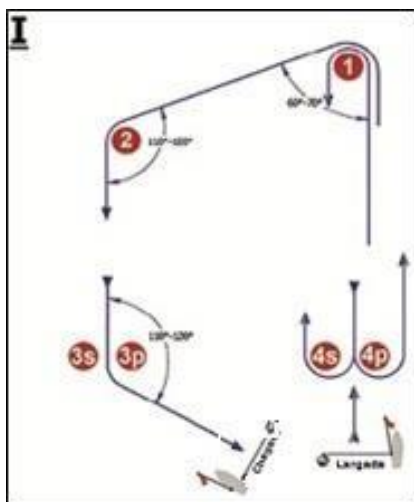


Percurso LR – Barla/Sota com chegada no través para bombordo	
Sinal	Sequência das montagens
LR2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 – 4p – Chegada
LR3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 – 4p - Chegada
LR4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/4p – 1 – 4p - Chegada



Percurso W – Barla/Sota com che contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada - 1 - 2s/2p - Chegada
W3	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p
W4	Largada - 1 - 2s/2p - 1 - 2s/2p Chegada

Percurso WA – Barla/Sota com Marca de 'Offset' e chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
WA2	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada
WA3	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada
WA4	Largada - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - 1 - 1a - 2s/2p - Chegada



Percurso I – Trapezoidal Inn	
Sinal	Sequência das montagens
I2	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 2 -
I3	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/ Chegada
I4	Largada - 1 - 4s/4p - 1 - 4s/ 1 - 2 - 3p – Chegada

Percurso O – Trapezoidal Outer Loop	
Sinal	Sequência das montagens
O2	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O3	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada
O4	Largada - 1 - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3s/3p - 2 - 3p - Chegada

Anexo 4 - LISTA DE PENALIDADES PADRÃO E DISCRICIONARIAS Penalidades Discricionárias [DP] e Standard [SP] A penalidade para a infração destas Regras/Instruções de Regata ficará a critério do júri/CP e poderá ser menor que uma desclassificação.

REGRA(S)	PENALIDADE
Identificação e Publicidade	
Deixar de aplicar os adesivos de do patrocinador do evento conforme necessário - IR 28	1 ponto em sua primeira regata do dia
Adesivos de proa aplicados, mas não permaneceram no lugar - IR 28	0 a 1 ponto em sua primeira regata do dia (0 pontos se aplicados pela AO)
Troca de Equipamento ou tripulante	

Falha em cumprir às instruções – bom motivo ou justificativa - IR 20	Penalidade de 0 a 1 ponto em sua regata mais próxima.
Falha em cumprir às instruções – sem bom motivo ou justificativa – IR 20	Penalidade de 0 a 3 pontos em sua regata mais próxima.
Substituir tripulação ou equipamento por tripulação ou equipamento não compatível-IR 20	(DSQ/DNE)
Código de Conduta	
Deixar de atender a uma solicitação razoável de um oficial – IR 26	3 Pontos na primeira regata do dia
Descarte de Lixo	
Descarte de lixo intencional -IR 29	3 pontos em sua regata mais próxima
Barcos de suporte e apoio	
Barcos de apoio - IR 22	De 0 Ponto à Sanções contra técnico e/ou velejador(es) inclusive DSQ
Local de permanência	
local de permanência - IR 23	De 0 à 1 pontos

Standard Penalties – Penalidades Padrão [SP]	
Segurança	
Deixar de notificar a Secretaria do Campeonato quando permanecer em terra – IR 19.1	01 ponto em sua regata mais próxima.
Não notificar a CR ou secretaria do campeonato ao desistir de uma regata – IR 19.1	01 ponto em sua regata mais próxima.
Violação dos regulamentos locais do clube	02 pontos em sua regata mais próxima.
Usar barcos de apoio para fins proibidos que não sejam fins de treinamento, regata e resgate - IR 22	05 pontos para todos os concorrentes apoiados pelo barco de apoio na regata mais próxima.
Comunicação por rádio	
Infringir a IR 24	05 pontos na regata da infração ou na regata mais próxima